

ROG Delta S Animate

EAN 4711081135234

Produkt Nummer 90YH037M-B2UA00



- Anpassbare AniMe Matrix-Displays und Soundwave-Lichteffekte für deinen eigenen Style
- Branchenführender Hi-Fi ESS 9281 Quad DAC, plus MQA-Unterstützung für makellosen, detailreichen Klang
- ASUS Essence-Treiber und ein geschlossenes Design für immersiven Sound
- ASUS AI Noise-Cancelling Microphone bietet kristallklare Sprachkommunikation im Spiel
- Bequemes und leichtes 310-Gramm-Design mit ergonomischen, schnell kühlenden D-förmigen Ohrpolstern für einen perfekten Sitz

Technische Daten ROG Delta S Animate

Anschlüsse und Schnittstellen

Übertragungstechnik:	Kabelgebunden
USB Anschluss:	Ja
USB-Anschlusstyp:	USB Typ-C

Gewicht und Abmessungen

Gewicht:	310 g
----------	-------

Verpackungsdaten

Verpackungsbreite:	215 mm
Verpackungstiefe:	113 mm
Verpackungshöhe:	256 mm
Paketgewicht:	1,03 kg
Verpackungsart:	Box

Mikrofon

Mikrofon-Typ:	Boom
Mikrofon-Frequenz:	100 – 10000 Hz
Mikrofon-Empfindlichkeit:	-40 dB
Ausrichtung des integrierten Mikrofon:	Unidirektional
Abnehmbares Mikrofon:	Ja
Mikrofonenanzahl:	1
Mikrofon-Geräuschunterdrückung:	Ja
Mikrofon Stummschaltung:	Ja

Kopfhörer

Position Kopfhörerlautsprecher:	Ohrauflegend
Kopfhörerfrequenz:	20 – 40000 Hz
Impedanz:	32 Ohm

Magnettyp:	Neodym
Treibereinheit:	5 cm
Anzahl des Antriebs:	2

Lieferumfang

Mitgelieferte Kabel:	USB Typ-C auf USB Typ-A
----------------------	-------------------------

Leistungen

Produkttyp:	Kopfhörer
Tragestil:	Kopfband
Empfohlene Nutzung:	Gaming
Produktfarbe:	Schwarz
Headset-Typ:	Binaural
Lautstärkeregler:	Drehregler
Typ Steuereinheit:	On-ear control unit
Steuerung:	Leiter, Drehregler
Kabellänge:	1 m
Kabelfarbe:	Schwarz
Abnehmbares Kabel:	Nein
Hintergrundbeleuchtung:	Ja
Farbe der Hintergrundbeleuchtung:	Weiß
Virtual Surround:	Ja
Virtuelle Surround-Technologie:	Virtual 7.1 surround sound
Rauschverhältnis (SNR):	130 dB
Kompatible Produkte:	PC MAC PlayStation® 4 PlayStation® 5 Nintendo Switch

Logistikdaten

Warentarifnummer (HS):	85183000
------------------------	----------